

ATELIER



SAMEDI 9 NOVEMBRE 2019

À 14HEURES PRÉCISES

Initiation à la programmation en Javascript exclusivement PRATIQUE

JavaScript est un langage de programmation de scripts créé en 1995 par Brendan Eich pour le compte de Netscape, en même temps que la technologie Java, principalement employé dans les pages web interactives mais aussi pour les serveurs avec Node.js. C'est un langage à objets utilisant le concept de prototype, disposant d'un typage faible et dynamique qui permet de programmer suivant plusieurs paradigmes de programmation : fonctionnelle, impérative et orientée objet. JavaScript possède un grand potentiel pour la programmation orientée objet comme les propriétés (ou attributs), les méthodes, l'abstraction, l'héritage, l'encapsulation ou encore le polymorphisme. Les bases du langage et ses principales interfaces sont fournies par des objets qui ne sont pas des instances de classes, mais qui sont chacun équipés de constructeurs permettant de créer leurs propriétés.

Niveau : Débutant (personnes n'ayant jamais programmé ou ne connaissant pas JavaScript)

Le formateur est **Peter - Data Engineer** sur les réseaux sociaux. Au cours de cet atelier, Peter abordera les points suivants :

- 1- Les Variables et les Types de données
- 2- Les Structures de contrôle et les Objets
- 3- Les Fonctions et la Portée des variables
- 4- Introduction à la Programmation Fonctionnelle en Javascript
- 5- Introduction à la Programmation Orientée Objet en Javascript
- 6- Illustration de la Programmation Orientée Objet, par une interface de jeu.

Peter combinera une présentation des concepts et des fonctionnalités de JavaScript avec **QUE** des exercices pratiques effectués sur machine.

INFOS : EVENTS@StarinuX.ORG